**ESPACIO INTERACTIVO, digitalMed Visiting School**

**Sevilla, 22-26 de Enero 2014**

El objetivo principal del taller digitalMed, en su V edición, sigue siendo el de aclarar y debatir el significado de la arquitectura mediante herramientas y conceptos innovadores, como el mapping y el diseño computacional.

La Visiting School digitalMed 2014, promovida por Medaarch y Emwesoft Sevilla S.L.N.E, se celebrará en la ciudad de Sevilla, y tendrá como tema central la Smart City y el estudio de la interacción entre las personas y su entorno a través de objetos, dispositivos e infraestructuras.

**Fecha límite de inscripción**: 16/01/2014

info@emwesoft.com

**OBJECTIVOS**
Adquirir la capacidad de gestionar flujos de datos en los que las ciudades están sumergidas, para insertar proyectos que sean útiles, contextualizados, poco invasivos y aptos a establecer un intercambio de informaciones con los usuarios.

El objetivo final es redactar un catálogo de proyectos que puedan formar parte de un contexto urbano y puedan delinear el perfil de las ciudades en las que viviremos en el futuro próximo.

**METODOLOGÍA**
Metodología basada en el aprendizaje activo, en la puesta en práctica de métodos activos que estimulan y facilitan el intercambio de experiencias y puntos de vista entre el alumnado.
Buscando la participación del alumno, planteando todas las cuestiones que considere necesarias a la hora de aclarar conceptos.

Fomentando el debate y la colaboración entre los participantes.

Dando respuesta a las dudas planteadas.

La metodología será presencial, lo cual permite un mayor acercamiento entre profesor y alumno, y en consecuencia una mayor asimilación de los conceptos.

**PROGRAMA**
Los primeros días del taller serán dedicados a establecer definiciones comunes que nos permitan trabajar a partir de significados compartidos. En esta fase se tratarán temáticas que recurren a menudo en la práctica arquitectónica contemporánea, es decir el diseño computacional, la fabricación digital y los data driven. Los alumnos tendrán la posibilidad de aprender a usar software para el diseño paramétrico, como Rhinoceros y el plug-in Grasshopper, a través del conocimiento de dichos software, el alumno conseguirá competencias teóricas y técnicas, para un enfoque al diseño computacional.

**PROFESORADO**
La formación será impartida por profesionales con amplio conocimiento y experiencia en el ámbito. Los tutores serán los arquitectos Amleto Picerno Ceraso y Francesca Viglione.

**DURACIÓN TOTAL DEL TALLER**

40 horas

**¿QUIÉN PUEDE PARTICIPAR?**

. Funcionarios con una actitud proactiva hacia la construcción de ciudades inteligentes;

. Académicos y estudiantes en áreas relacionadas con el desarrollo de proyectos y soluciones tecnológicas para ciudades digitales y ciudades inteligentes;

. Arquitectos;

. Ingenieros;

. Diseñadores;

. Profesionales de las tecnologías de información y con relación al área de la tecnología.

**REQUISITOS BÁSICOS**

- Conocimiento básico de Rhinoceros

- Inglés medio

\*Disponibilidad de un intérprete español.

**PRECIO y Tarifa especial**

El coste del taller es de 300€.

También hay facilitación en caso de **Inscripciones de grupo**: para cada grupo formado por 5 inscritos, que paguen en un única solución, el coste total será de 4 miembros y no 5 (una persona gratis)

**DONDE**

Emwesoft Sevilla S.L.N.E C/ Monte Carmelo 21, 41011 – Sevilla (España)

Teléfono: +34 (955) 224 524

Email: info@emwesoft.com

Internet: [www.emwesoft.com](http://www.emwesoft.com)